

DREAMWORKS

ROBOT SALVAJE

LIBRO DE ACTIVIDADES

LA HISTORIA

La épica aventura que sigue el viaje de un robot - ROZZUM unidad 7134, "Roz" para los amigos - que naufraga en una isla deshabitada, deberá aprender a adaptarse en los hostiles alrededores, construyendo una amistad con los animales de la isla y convirtiéndose en la madre adoptiva de un ganso bebé.

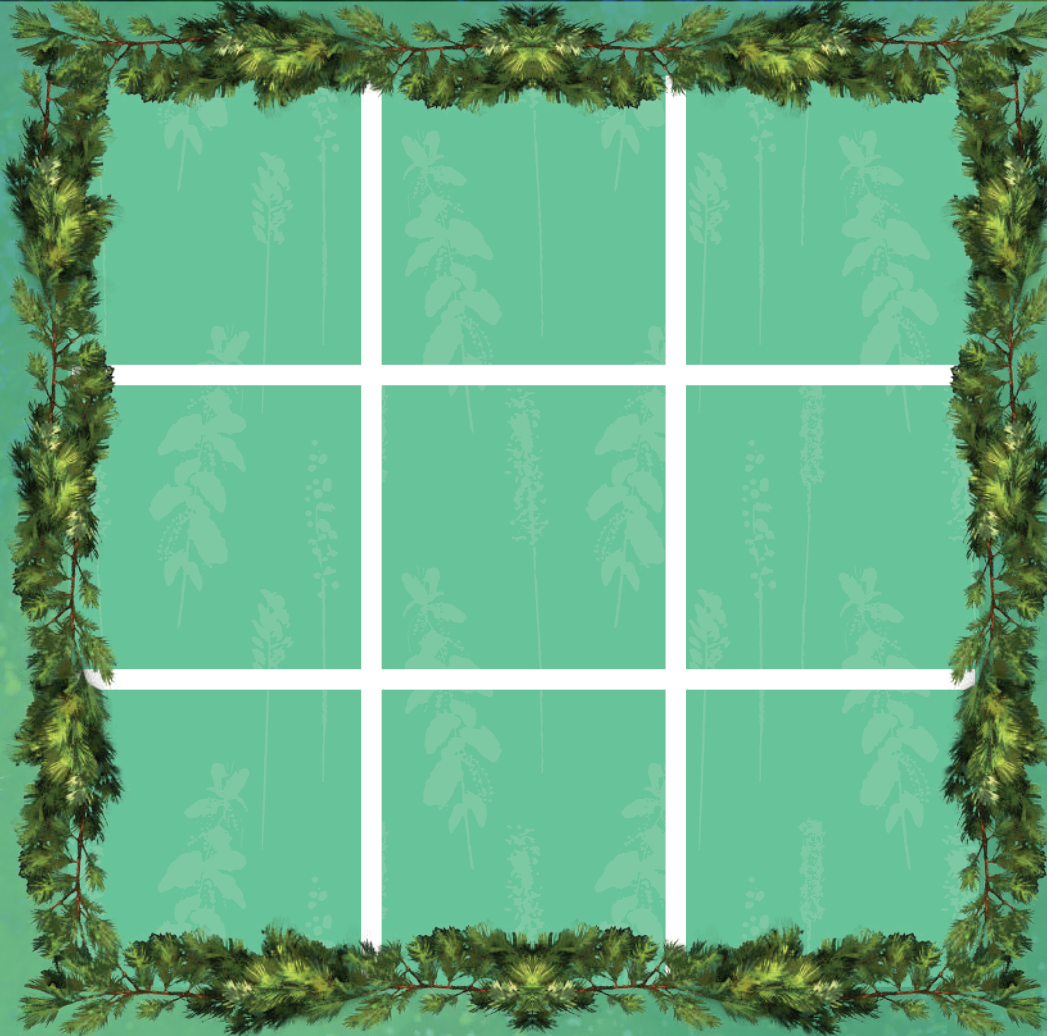
Una historia poderosa que te llevará a descubrirte, un thriller sobre el espacio que hay entre la tecnología y la naturaleza, una exploración de qué significa estar vivo y conectar con todas las cosas vivientes.



TRES EN LÍNEA

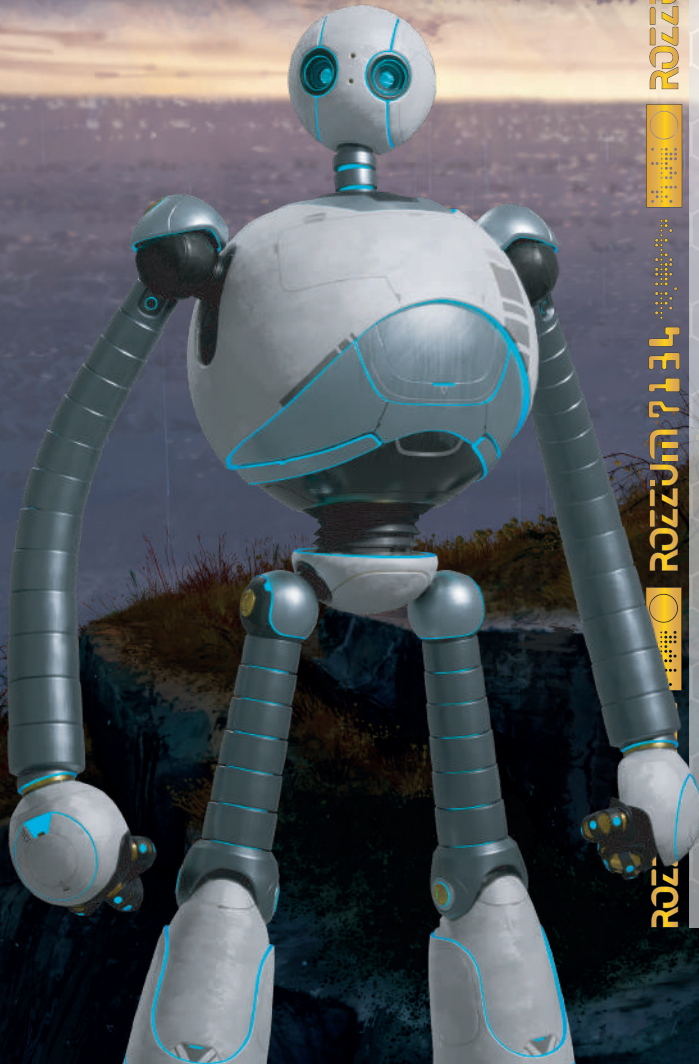
ROBOT SALVAJE

Con la ayuda de tus padres o un tutor, recorta las fichas. Selecciona qué personaje quieres ser y el otro personaje dáselo a tu amigo. Tomen turnos, agarra una ficha de tu personaje y colócala en algún espacio vacío del tablero. El primer jugador que coloque tres fichas de su personaje en una fila, gana.

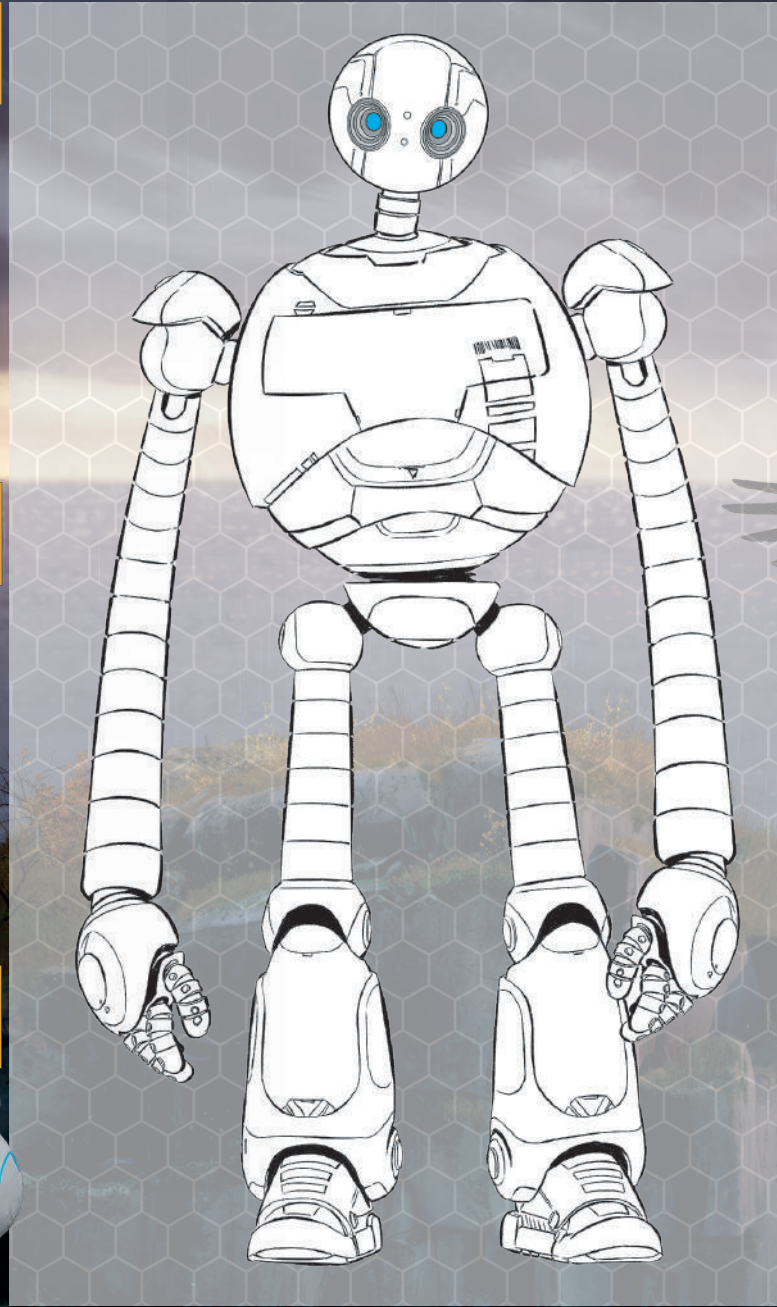


COLOREA LA IMAGEN

Colorea la imagen de
Roz para traerlo a la
vida.



ROZZUM ?134 ROZZUM ?134 ROZZUM ?134 ROZZUM ?134



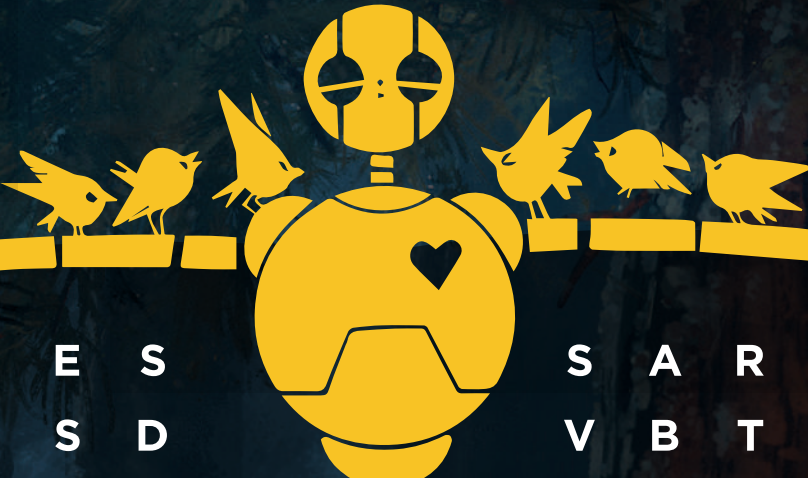
ROZZUM ?134 ROZZUM ?134 ROZZUM ?134 ROZZUM ?134

ROBOT SALVAJE



SOPA DE LETRAS

ROBOT SALVAJE



	D	H	Z	R	E	S		S	A	R	D	F	H						
	Y	T	R	O	O	S	D		V	B	T	J	I	U	T				
A	D	D	V	R	Z	T	E	E		E	Q	F	O	T	N	R	A		
R	U	F	H	R	C	F	E	T	Y	U	H	H	B	O	K	W	E	R	
B	Y	I	U	O	O	C	V	F	B	R	I	L	L	O	B	I	L	L	W
O	S	N	G	A	N	S	A	B	I	O	Q	X	E	R	O	T	V	Y	B
L	N	K	U	E	V	O	N	T	R	A	H	J	O	A	T	Y	U	N	K
P	B	W	V	G	T	R	B	Y	U	I	X	V	S	A	L	V	A	J	E
	Z	A	R	I	T	A	I	L	J	U	X	S	E	R	Q	T	Y	N	
	G	J	L	C	S	V						I	Z	A	L	N	T		

PALABRAS

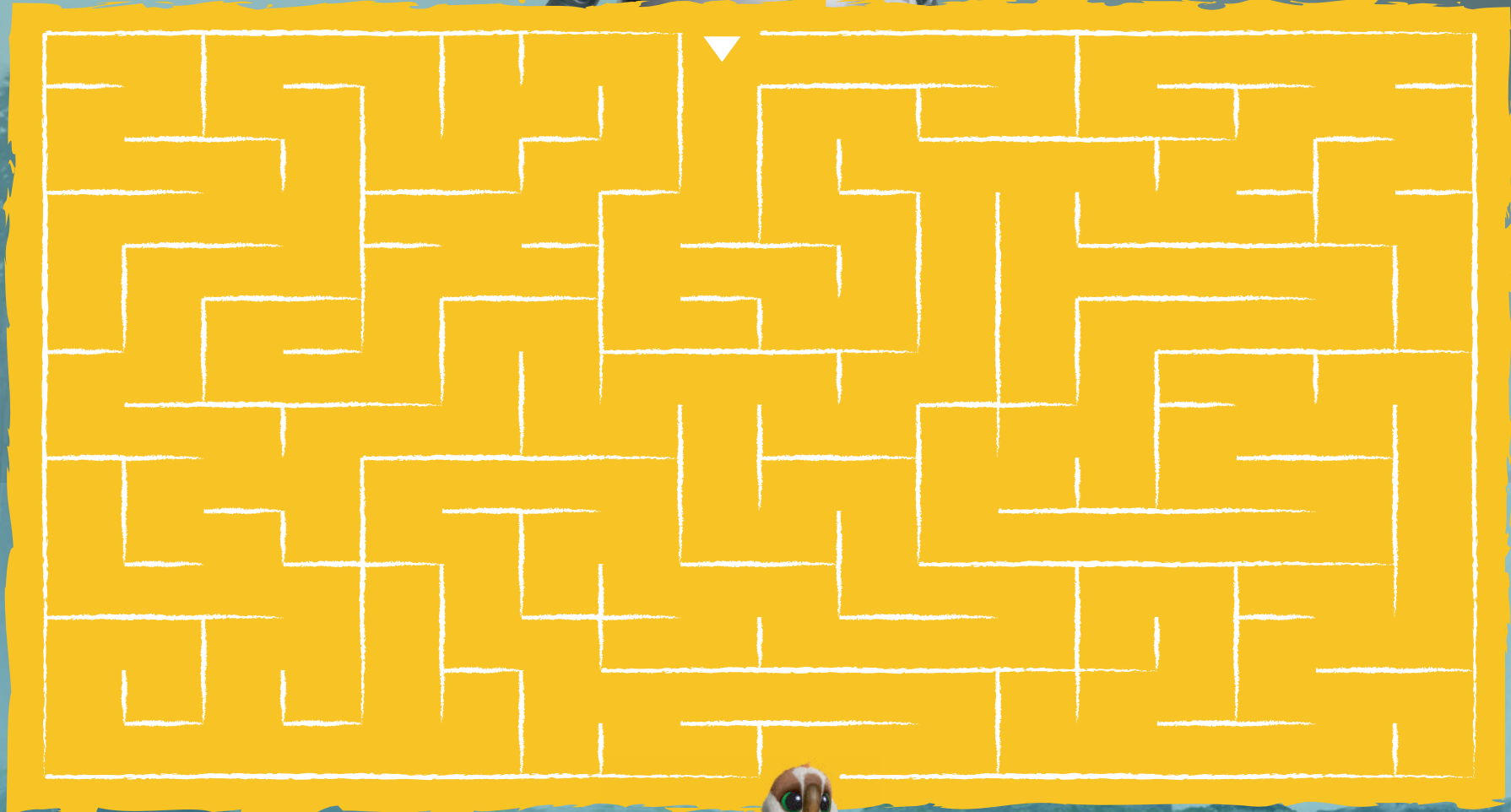
ROZ • FINK • ZARITA
GANSABIO • BRILLO
VONTRA • ROBOT • SALVAJE
ZORRO • ÁRBOL



LABERINTO

ROBOT SALVAJE

Ayuda a Roz a encontrar a Brillo.



COLOREA
LA IMAGEN

ROBOT
SALVAJE

Ayuda a Brillo
a volar, colorea la
imagen y dale vida.

ENCUENTRA LAS DIFERENCIAS

ROBOT SALVAJE

Encuentra las 6 diferencias entre estas dos imágenes de Roz y sus amigos.



DESCIFRA LAS PALABRAS

ROBOT SALVAJE

Ayuda a Roz a conocer los nombres de los animales de la isla acomodando las letras correctamente.

1. BLIROL

2. KIFN

3. RAZITA

4. GNASBIOA

5. LAFONC

6. CARTOS

7. THICHTAC

8. ESPIOOSN

COLOREA
LA IMAGEN

Colorea a Roz y
a sus amigos
para darles vida.

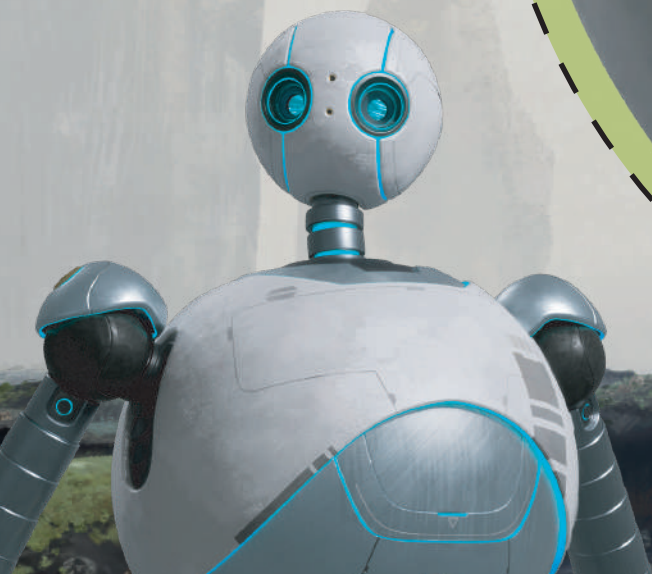
ROBOT
SALVAJE



HAZ UNA MÁSCARA

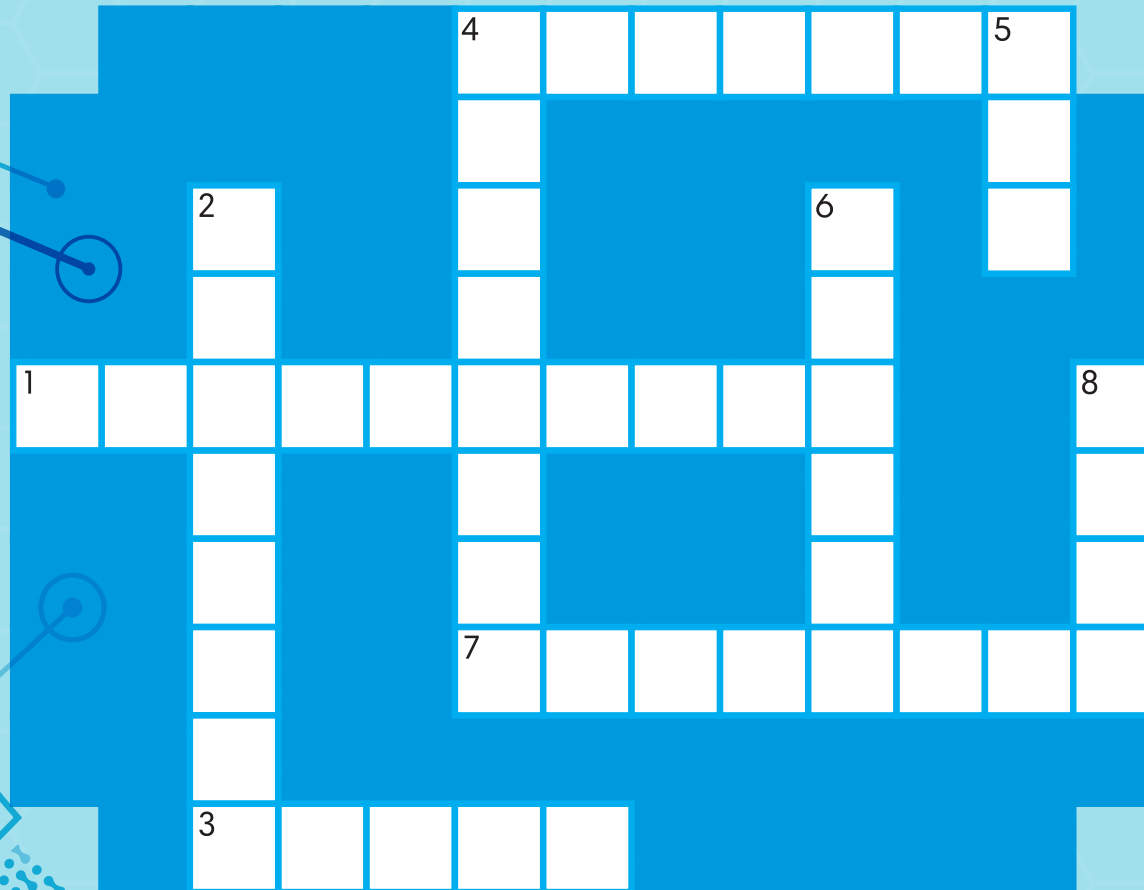
Pídele ayuda a tus padres o tutor y corta por la línea punteada la imagen para crear tu propia máscara de Roz.

ROBOT SALVAJE



CRUCIGRAMA

ROBOT SALVAJE



HORIZONTAL

- 1. Nace de un huevo hasta la adultez
- 3. Un gran oso grizzly
- 4. Excelente constructor de presas
- 7. El ganso más viejo y salvaje en la isla

VERTICAL

- 2. Ojos brillantes y cola esponjosa
- 4. Una mamá zarigüeya con una gran familia
- 5. Un robot salvaje abandonado en una isla
- 6. Elegante ave de caza
- 8. Un zorro depredador

RESPUESTAS

Checa tus respuestas
para ver si son correctas:

ROBOT SALVAJE

ENCUENTRA LAS DIFERENCIAS



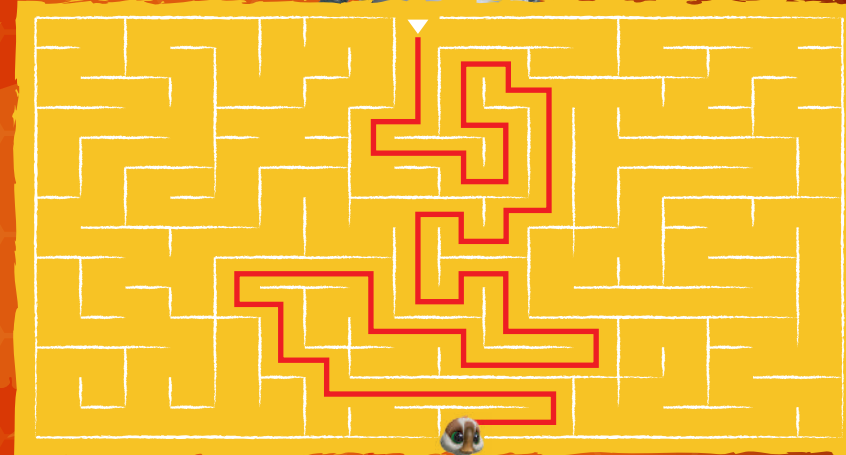
DESCIFRA LAS PALABRAS

1. BRILLO 2. FINK 3. ZARITA 4. GANSABIO
5. FALCON 6. CASTOR 7. CHITCHAT 8. ESPINOSO

CRUCIGRAMA

- HORIZONTAL 1.BRILLO 3.ESPINOSO 4.CASTOR 7.GANSABIO
VERTICAL 2.CHITCHAT 4.ZARITA 5.ROZ 6.FALCON 8.FINK

LABERINTO



SOPA DE LETRAS